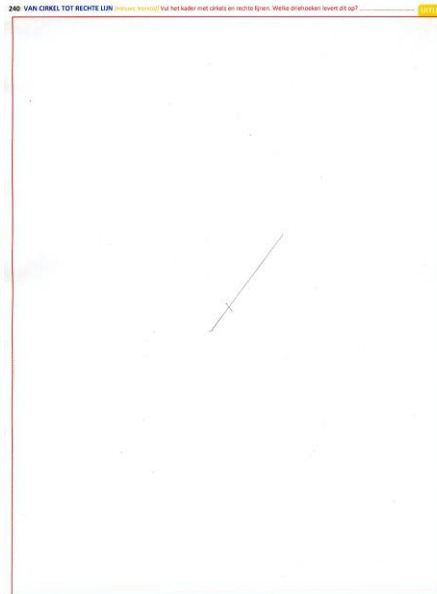
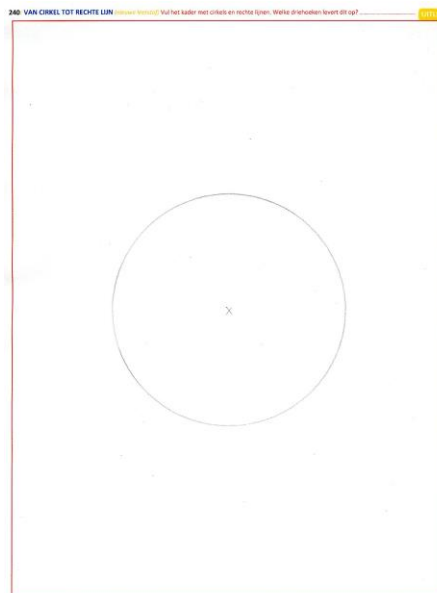


VAN CIRKEL TOT RECHTE LIJNEN

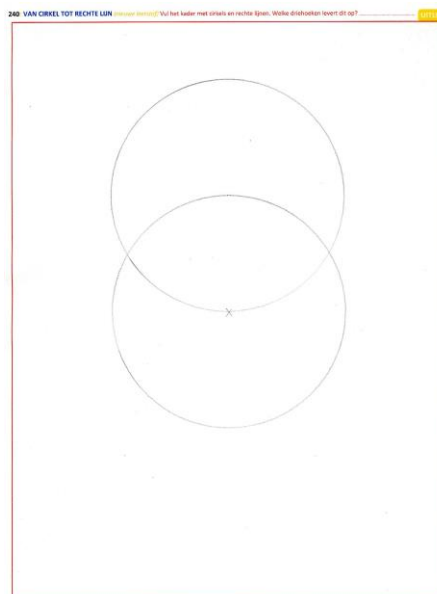
1. Bepaal het midden van het kader door de diagonalen te tekenen
↓ (of stukjes van de diagonalen) ↓



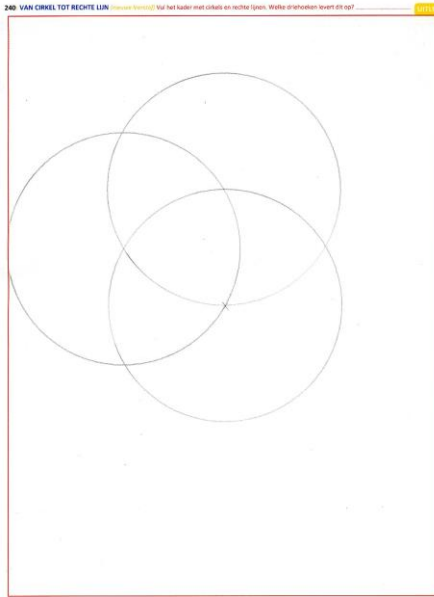
- ↓ 2. Teken een cirkel. $R = 5\text{ cm}$ ↓



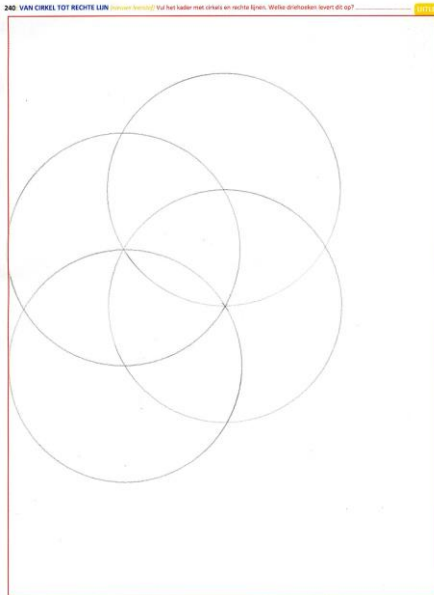
- ↓ 3. Kies een willekeurig punt op de cirkelomtrek en teken een cirkel met dezelfde passeropening als de vorige cirkel ↓



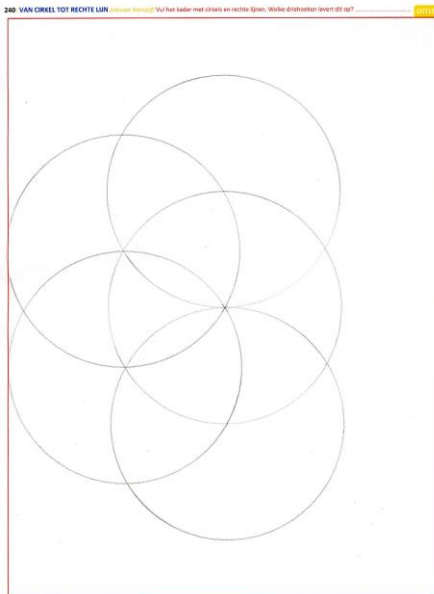
↓ 4. Teken op het snijpunt van de cirkels nog een cirkel, steeds met dezelfde passeropening ↓



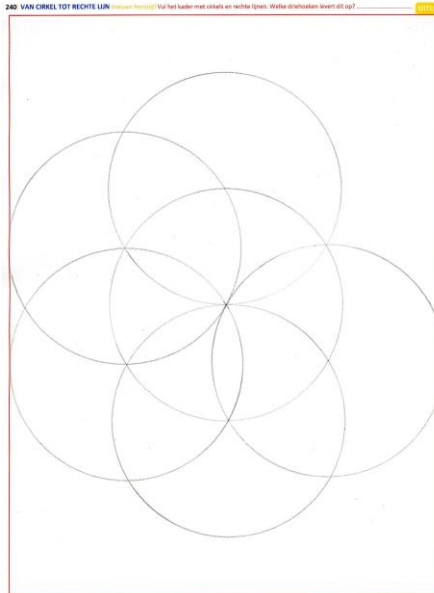
↓ 5. Op het volgende snijpunt van de cirkels weer een cirkel met dezelfde passeropening ↓



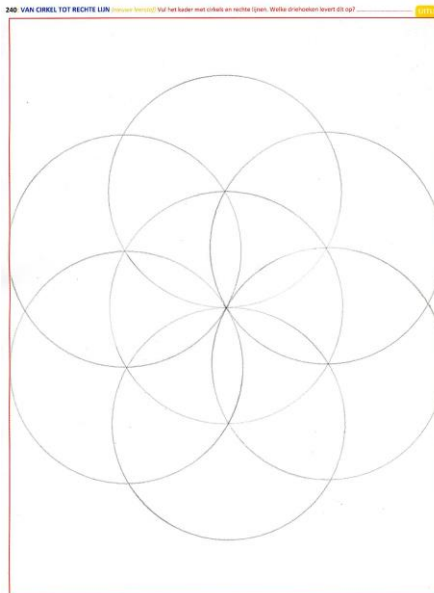
↓ 6. Op het volgende snijpunt weer een cirkel ↓



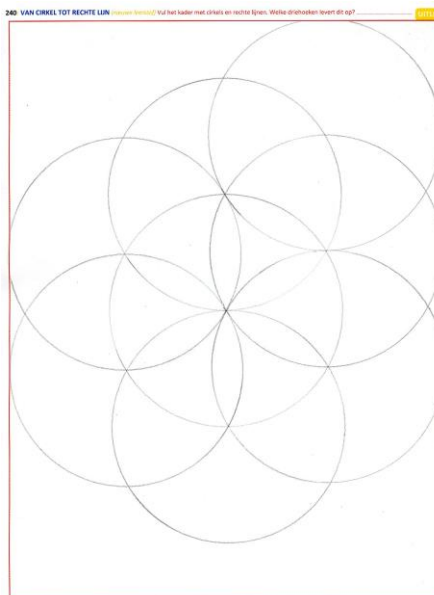
↓ 7. Op het volgende snijpunt weer een cirkel ↓



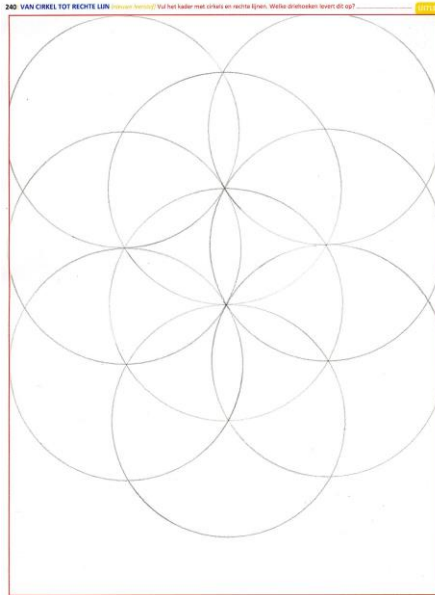
↓ 8. En op het volgende snijpunt nog een cirkel. In totaal 6 cirkels op de omtrek van de eerste cirkel ↓



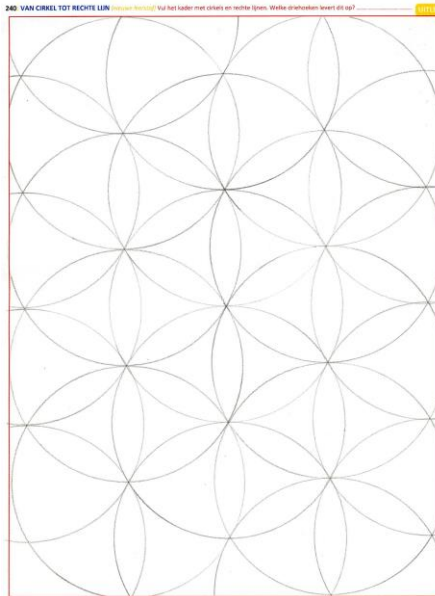
↓ 9. Teken vanuit alle mogelijke snijpunten cirkels ↓



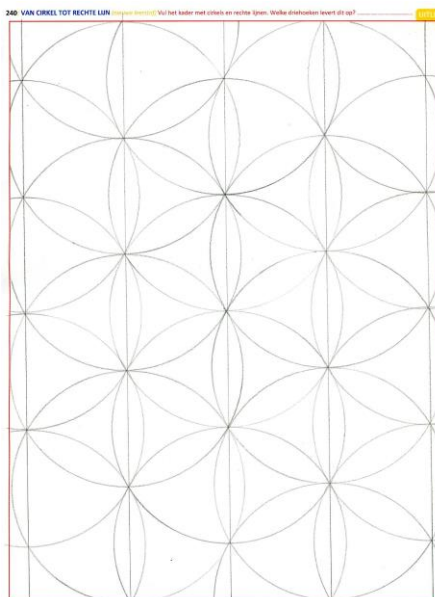
↓ 10. Ga verder met het tekenen van cirkels op de snijpunten ↓



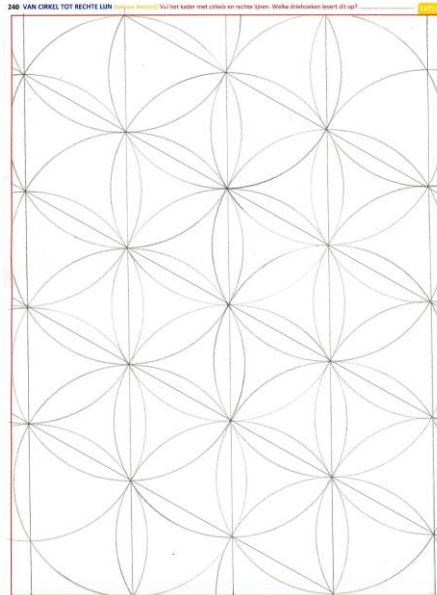
↓ 11. Vul het kader volledig op met cirkels en cirkelfragmenten ↓



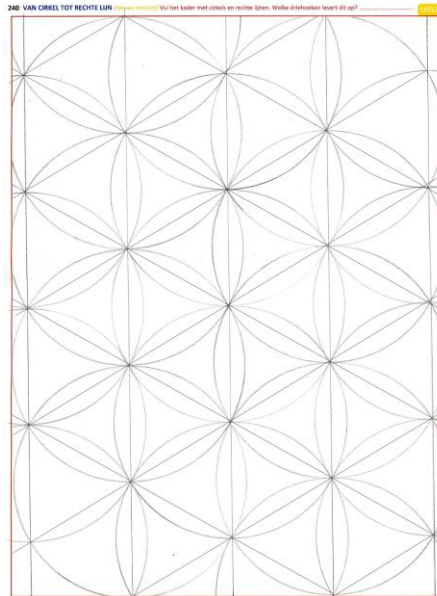
↓ 12. Teken rechte lijnen door de snijpunten van de cirkels (dwars door de "bloemblaadjes") ↓



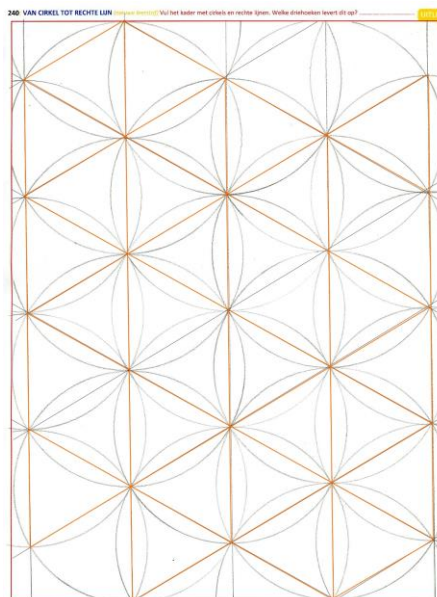
↓ 13. Teken de rechte lijnen die schuin door de vorige lijnen lopen ↓



↓ 14. Teken de schuine lijnen die in de andere richting lopen ↓



↓ 15. Zet alle driehoeken in kleur ↓



↓ 16. Werk mooi af met passende kleuren ↓

240. VAN CIRKEL TOT RECHTE LIJN *(nieuwe leerstof)* Vul het kader met cirkels en rechte lijnen. Welke driehoeken levert dit op?

UITLEG

