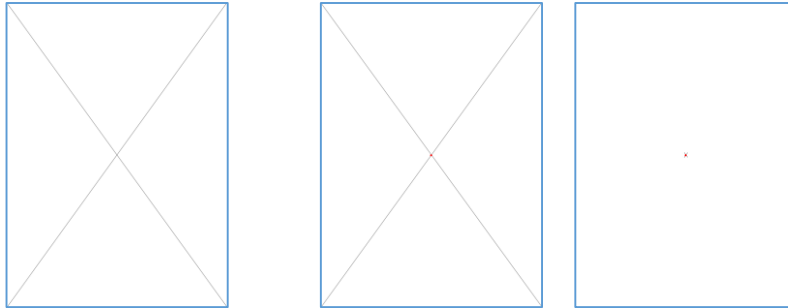


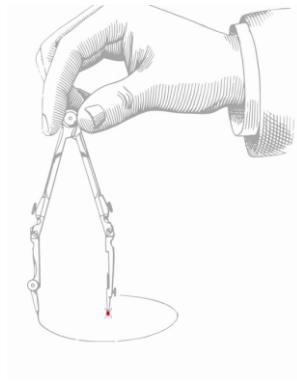
# ZESHOEK EN ZESSTER TEKENEN

met PASSER, GRADENBOOG, LAT en POTLOOD

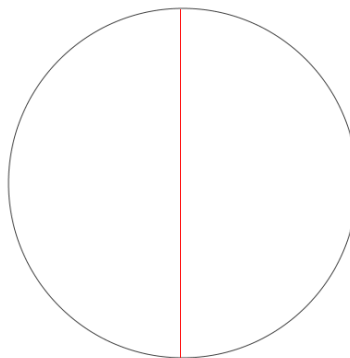
Teken de diagonalen van het blad. Het snijpunt van de diagonalen is het midden van het blad. De diagonalen zelf gom je uit:



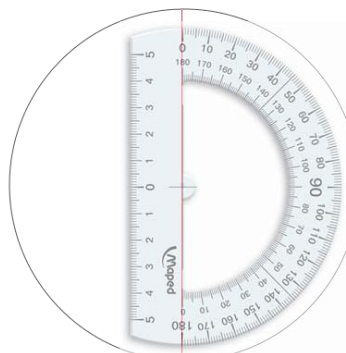
Zet de punt van de passer op het middelpunt van het blad en teken een cirkel met passeroening naar keuze (minstens 4 cm):



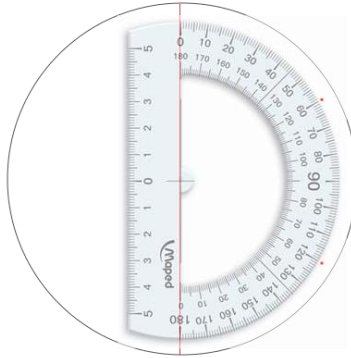
Teken een middellijn in de cirkel:



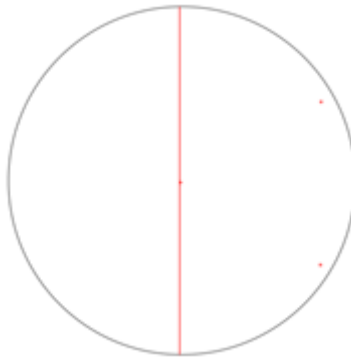
Zet het midden van de gradenboog op het middelpunt:



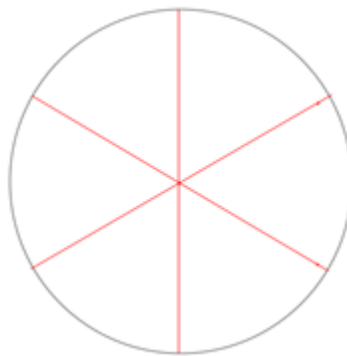
Zet een stip bij  $60^\circ$  ( $120^\circ$ ) en een stip bij  $120^\circ$  ( $60^\circ$ ):



Neem de gradenboog weg:

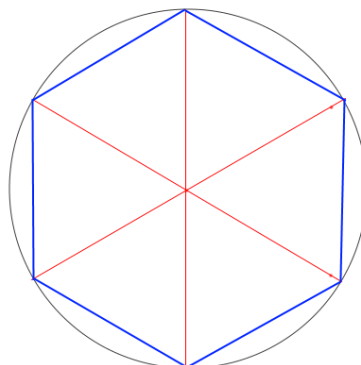


Teken door de twee stippen lijnen door het midden van de cirkel:

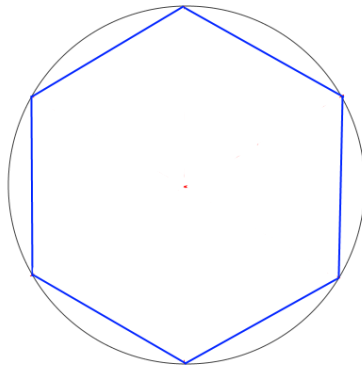


Nu is de cirkel in 6 gelijke delen verdeeld en elke hoek bij het middelpunt is  $60^\circ$ .

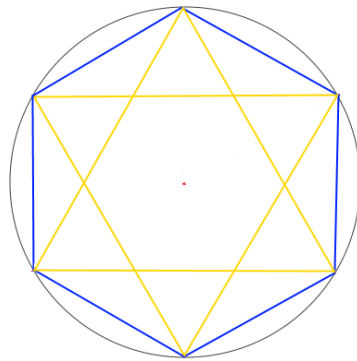
Verbind nu de punten op de cirkelomtrek met rechte lijnen, zo krijg je een zeshoek:



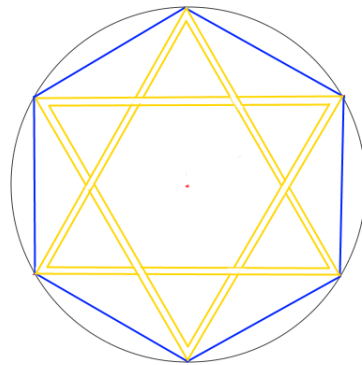
De middellijnen gom je weg:



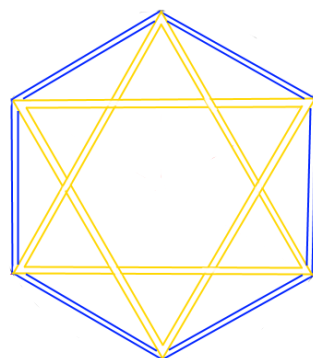
Teken nu de diagonalen in de zeshoek, je krijgt dan een zesster:



Verdubbel de lijnen van de zesster en maak een vlechtvorm:



Ten slotte kun je de cirkel uitgommen en de lijnen van de zeshoek verdubbelen:



Afwerken kan op verschillende manieren. Bijvoorbeeld zo:

