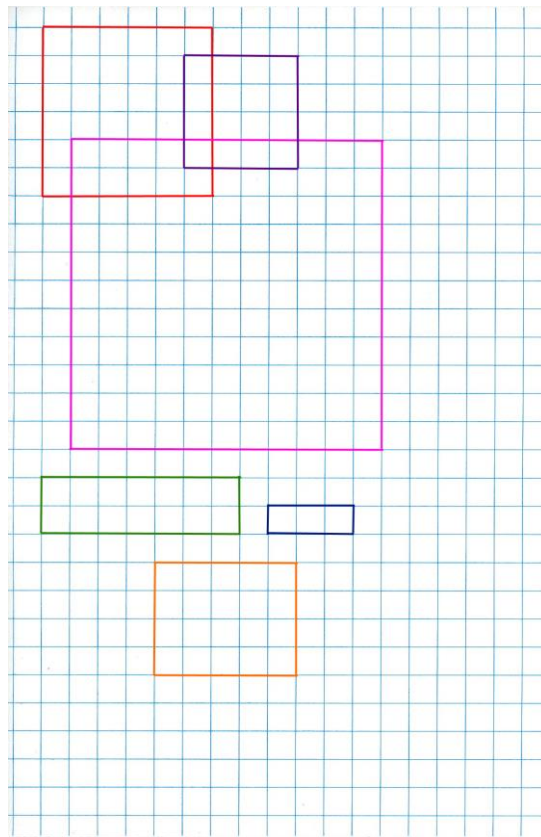


Vierkanten en rechthoeken tekenen. Omtrek en oppervlakte berekenen.

Teken eerst de vierkanten en de rechthoeken. Teken langs de lijnen van de ruitjes en gebruik een lat. Je kan direct met kleurpotlood tekenen. De figuren mogen door elkaar gaan of elk apart staan.



Zet nu de namen van de figuren erin of ernaast.

Voor de omtrek tel je de centimeters van de zijden bij elkaar. Je kan dit doen door op te tellen of te vermenigvuldigen.

Voor de oppervlakte tel je de vierkantjes in de figuur. Dit kan je doen door ze te tellen of door te vermenigvuldigen.

