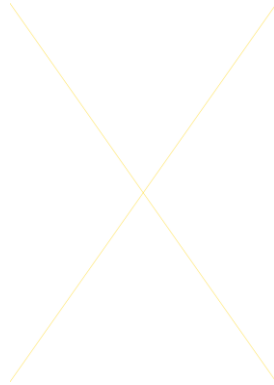


ZESHOEK EN ZESSTER TEKENEN

MET PASSER, LAT en POTLOOD

Teken de diagonalen om het midden van het blad te vinden



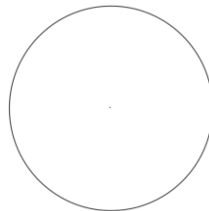
Gom de diagonalen uit, laat alleen het middelpunt staan.



Zet de punt van de passer in het middelpunt van het blad en teken een cirkel met $R = 8$ cm.

Neem de passer weg maar laat de passeropening op 8 cm staan.

In dit voorbeeld is de passeropening 8 cm, maar je kunt alle mogelijke passeropeningen kiezen.

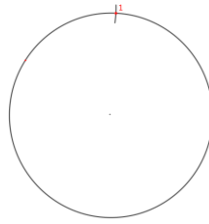


Zet de passerpunt ergens op de cirkelomtrek.

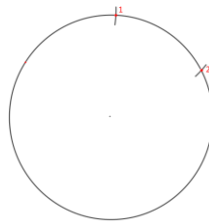
In dit voorbeeld staat de passerpunt links op de cirkelomtrek, maar je mag hem op elke willekeurige plek op de cirkelomtrek zetten.



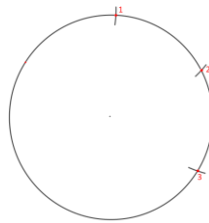
Teken een boog op de cirkelomtrek. Dit geeft snijpunt nummer 1.



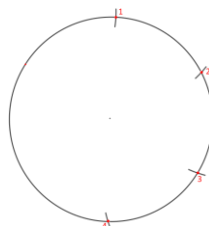
Zet de passerpunt in snijpunt 1. Teken een nieuwe boog. Dit is snijpunt nummer 2.



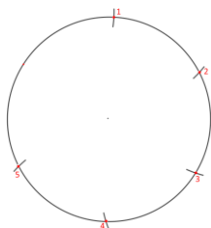
Zet de passerpunt in snijpunt 2 en teken een nieuwe boog. Dit wordt snijpunt nummer 3.



Teken een boog met de passerpunt in snijpunt 3. Dit geeft snijpunt nummer 4.



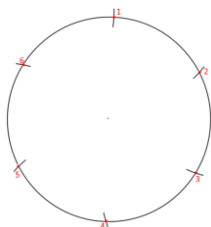
Teken een boog met de passerpunt in snijpunt 4. Dit wordt snijpunt nummer 5.



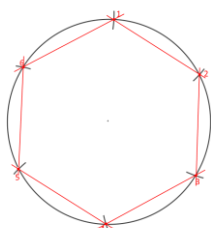
Zet de passer in snijpunt 5 en trek een laatste boog.

Dit wordt snijpunt nummer 6.

Snijpunt nummer 6 is hetzelfde als het punt waarin de passerpunt stond op de cirkelomtrek toen je begon met bogen te tekenen.



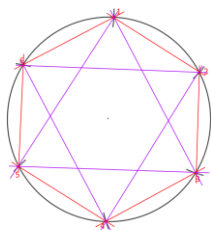
Verbind de 6 snijpunten met rechte lijnen. Zo krijg je een zeshoek.



Teken de diagonalen in de zeshoek.

Sla telkens 1 hoekpunt over.

Zo krijg je twee driehoeken die samen een zesster vormen.



Zet de zeshoek en de zesster in kleur en werk af naar keuze.
Bijvoorbeeld zo:

